



GotCourts
LEAGUE

PRESENTED BY **wefox**



Reglement

GotCourts League

Season 2024

Version 1.6 / 1. März 2024

© GotCourts AG 2024. All rights reserved.

INHALTSVERZEICHNIS

A. Begriffe, Geltungsbereich	3
Art. 1 Begriffe.....	3
Art. 2 Sachlicher und persönlicher Geltungsbereich.....	3
B. Wettkampffarten	3
Art. 3 Matches.....	3
Art. 4 Turniere.....	4
Art. 5 Einzelwettbewerb.....	4
C. Teilnahmebedingungen	4
Art. 6 Aktives Benutzerkonto auf GotCourts.....	4
Art. 7 Mindestalter.....	4
Art. 8 Anmeldung für die GCL.....	4
Art. 9 Abmeldung von der GCL.....	4
Art. 10 Werbung & Kommunikation.....	5
Art. 11 Gebühren.....	5
D. Anmeldung Turniere	5
Art. 12 Teilnahme an GCL-Turnieren.....	5
E. Organisation, Rating, Liga-System	6
Art. 13 Administration.....	6
Art. 14 GotCourts Rating-System.....	6
Art. 15 GCL Liga-System.....	7
Art. 16 Saison-Verlauf.....	7
Art. 17 Finalplätze für GCL-Finalturnier.....	8
F. Technische Bestimmungen	8
Art. 18 Bälle.....	8
Art. 19 Platzbuchungskosten oder Gästengebühren.....	8
Art. 20 Match verschieben oder absagen.....	8
G. Wettkampfbestimmungen	9
Art. 21 Spielmodus.....	9
Art. 22 Service-Variante.....	10
Art. 23 Aufgabe eines Matches.....	10
Art. 24 Unterbrechung eines Matches.....	10
Art. 25 Coaching von Spielern/innen.....	10
Art. 26 Spielbeginn / Verspätung / Nichtantreten.....	10

H. Off-Network Matches	11
Art. 27 Artikel.....	11
I. Resultate und Bewertung	11
Art. 28 Eingabe und Validierung des Spielresultates.....	11
Art. 29 Punkte für das Rating.....	12
Art. 30 Rating-System	12
Art. 31 Match-Integrität.....	13
J. Incentives und Preise	14
Art. 32 Incentives für das Abschliessen einer Challenge	14
Art. 33 Turnierpreise.....	14
Art. 34 Siegerpreise für die ganze Saison.....	14
K. Datenschutzerklärung	15
Art. 35 Welche Daten werden bearbeitet?.....	15
Art. 36 Verwaltung der persönlichen Daten.....	15
Art. 37 Einverständnis zur Datenbearbeitung	15
Art. 38 Weitere Informationen und Kontakt.....	15
L. Schlussbestimmungen	16
Art. 39 Vorbehaltenes und ergänzendes Recht	16
Art. 40 Verhalten GCL-Teilnehmer/innen	16
Art. 41 Inkrafttreten & Änderungen	16
Art. 42 Organisation	16

A. Begriffe, Geltungsbereich

Art. 1 Begriffe

1. Die GotCourts League (GCL) ist ein offenes Tennismeisterschaftsformat, bei welchem jede Tennisspielerin und jeder Tennisspieler mit einem Benutzerkonto der GotCourts-Plattform teilnehmen kann.
2. Als GCL-Match gilt jedes Wettkampfspiel, welches im Rahmen einer über die Online-Plattform GotCourts gebuchten und als GCL-Match selektierten Spielstunde ausgetragen wird.
3. Als GCL-Turnier gilt jede Wettkampfveranstaltung, welche von GotCourts organisiert wird und in welcher Wettkampfspiele ausgetragen werden, welche für die GCL zählen.
4. Als GotCourts Rating wird die Punktezahl bezeichnet, welche deine aktuelle Spielstärke beschreibt. Das Rating wird vom System nach jedem Spiel neu berechnet.
5. Als GotCourts Ranking wird deine Position innerhalb der universellen Rangliste der GotCourts League bezeichnet, welche sich aufgrund deines Ratings ergibt.
6. GotCourts ist der Organisator der GotCourts League sowie der Betreiber der Online-Platzbuchungssoftware und Racketsport-Community auf www.gotcourts.com.

Art. 2 Sachlicher und persönlicher Geltungsbereich

1. Dieses Reglement gilt für alle Matches und Turniere im Rahmen der GotCourts League (GCL), welche über die Online-Plattform GotCourts ausgetragen oder organisiert werden.
2. Die Matches und Turniere der GCL können auf allen Tennisplätzen (Clubs, Anlagen und Centers), welche das GotCourts-Buchungssystem benutzen, ausgetragen werden.

B. Wettkampffarten

Art. 3 Matches

1. Für die Durchführung eines Matches der GCL sind alle Tennisspieler/innen zugelassen, welche die Teilnahmebedingungen (vgl. Art. 6 und 7) erfüllen.
2. GCL-Matches werden individuell und dezentral gespielt. Sie können örtlich und zeitlich beliebig angesetzt werden.
3. Die Koordination und Durchführung von einzelnen Matches werden von den Teilnehmern/innen autonom organisiert. Die GotCourts Plattform (Web App und Mobile App) bietet entsprechende Hilfsmittel zur Kommunikation, Platzbuchung und Resultatverwaltung.

Art. 4 Turniere

1. Für die Turniere der GCL sind alle Tennisspieler/innen zugelassen, welche die Teilnahmebedingungen (vgl. Art 6 und 7) erfüllen.
2. Weitere Bestimmungen betreffend der GCL-Turniere sind in weiteren, separaten Reglementen dargelegt (vgl. Zusatzreglement GotCourts League Saisonturniere sowie Zusatzreglement GotCourts League Finalturnier).
3. Die Organisation von GCL-Turnieren wird von GotCourts geregelt und auch operativ durchgeführt.
4. GotCourts sorgt für eine Koordination der Austragungsdaten der GCL mit weiteren nationalen Tennismeisterschaften, wie z.B. der Interclubmeisterschaft.

Art. 5 Einzelwettbewerb

1. Die Matches der GCL werden in der Saison 2024 als Einzelwettbewerb durchgeführt.

C. Teilnahmebedingungen

Art. 6 Aktives Benutzerkonto auf GotCourts

1. Damit sich ein Spieler/in für die GotCourts League anmelden kann, wird ein aktives Benutzerkonto von GotCourts mit vollständig ausgefülltem Benutzerprofil benötigt. Falls ein Spieler/in noch kein solches Benutzerkonto besitzt, kann er es im Rahmen des Anmeldeprozesses zur GCL erstellen.

Art. 7 Mindestalter

1. Für die Teilnahme an der GotCourts League, ist ein Mindestalter von 16 Jahren erforderlich. Es gilt das effektive Alter zum Zeitpunkt der Anmeldung. Für Jugendliche unter 18 Jahren ist zudem das Einverständnis eines Elternteils zwingend.
2. GotCourts als Organisator der GCL kann auf Antrag in begründeten Fällen und allenfalls unter spezifischen Auflagen Ausnahmen bewilligen. Die Entscheidung über eine Ausnahmegewilligung liegt ausschliesslich beim Organisator.

Art. 8 Anmeldung für die GCL

1. Die Anmeldung für die GotCourts League, um GCL-Matches zu bestreiten oder um an GCL-Turnieren teilzunehmen, erfolgt via GotCourts-Plattform, unter der Internet-Adresse www.gotcourts-league.com oder auf der GotCourts Mobile App (iOS oder Android).
2. Es ist keine Spiellizenz eines nationalen Tennisverbandes notwendig, um bei der GCL teilzunehmen.

Art. 9 Abmeldung von der GCL

1. Die Abmeldung von der GotCourts League ist jederzeit möglich und muss via Kontaktformular auf der GotCourts League Website unter der Internet-Adresse

www.gotcourts-league.com oder per E-Mail an support@gotcourts.com mitgeteilt werden.

2. Bei einer Abmeldung besteht kein Anspruch auf eine Rückerstattung der Teilnahmegebühr.

Art. 10 Werbung & Kommunikation

1. Mit der Anmeldung für die GCL erklärt sich ein Teilnehmer/in einverstanden, dass seine Daten für werbliche Zwecke verwendet werden dürfen.
2. Mit der Anmeldung für die GCL erklärt sich ein Teilnehmer/in einverstanden, dass GotCourts ihn im Zusammenhang mit Informationen rund um die GCL, betreffend GCL-Turniere oder GCL-Matches via GCL-Plattform, E-Mail oder Kurznachrichten kontaktieren darf.

Art. 11 Gebühren

1. Die Gebühren für die Teilnahme an der GCL werden jährlich von GotCourts festgelegt. Sie decken jeweils die Teilnahme für eine Saison und sind bei der Anmeldung an die GCL zu begleichen. Die Bezahlung erfolgt online während des Anmeldeprozesses.
2. Die initiale Teilnahmegebühr für die GCL 2024 beträgt für jeden Teilnehmer/in CHF 69.– (regulärer Preis). Es können vor oder im Laufe der Saison zeitlich limitierte Promotionen zu speziellen Konditionen durchgeführt werden.
3. Für die Teilnahme an einem GCL-Turnier wird eine separate Gebühr erhoben. Diese kann je nach Austragungsort variieren und wird jeweils bei der Anmeldung für ein Turnier bekannt gegeben.
4. Bereits bezahlte Gebühren für die Teilnahme an der GCL oder an GCL-Turnieren können weder ganz noch teilweise rückerstattet werden.

D. Anmeldung Turniere

Art. 12 Teilnahme an GCL-Turnieren

1. Für die von GotCourts organisierten Wettkampfveranstaltungen der GCL können sich die Teilnehmer/innen zu gegebener Zeit mit ihrem GotCourts-Profil auf der GotCourts-Plattform oder auf der GCL-Webseite einschreiben. Die maximale Teilnehmerzahl bei GCL-Turnieren ist limitiert und variiert je nach Austragungsort.
2. Ein Teilnehmer/in darf sich pro Austragungsdatum nur für ein Turnier anmelden. Teilnehmer/innen werden nach Eingang der Anmeldungen berücksichtigt; Es gilt das «first come, first serve» Prinzip.
3. Detaillierte Regelungen für GCL-Saison- und Finalturniere sind in einem separaten Reglement festgehalten. Die aktuell gültige Version kann auf www.gotcourts-league.com heruntergeladen werden.

E. Organisation, Rating, Liga-System

Art. 13 Administration

1. Die gesamte GCL-Administration, z.B. Anmeldung, Kommunikation, Match-Vereinbarung, Challenges, etc. erfolgt über die GotCourts-Plattform (Mobile App oder Web App).
2. Das Erfassen eines Match-Resultats muss zwingend in der Mobile App erfolgen.

Art. 14 GotCourts Rating-System

1. Die GotCourts League basiert auf dem GotCourts Rating-System. Es stellt die Vergleichbarkeit aller Spieler sicher und positioniert einen Spieler in der universellen GotCourts Rangliste.
2. Das GotCourts Rating basiert auf dem universellen Elo-Algorithmus, welcher für die GCL folgendermassen angepasst wurde:
 - a. Jeder neue Spieler/in startet mit 1500 Punkten in die GCL. Spieler, die bereits früher an der GCL teilgenommen haben, fahren mit dem zu ihrem letzten aktiven Zeitpunkt geltenden Punktestand weiter.
 - b. Es werden Plus- und Minuspunkte für jedes gewonnene und verlorene Spiel verteilt.
 - c. Die Höhe der verteilten Punkte wird durch den Niveauunterschied der beiden Spieler/in berechnet.
 - d. Ein Sieg gegen einen deutlich höher gewerteten Gegner bringt mehr Punkte als gegen einen gleich gewerteten Gegner. Entsprechendes gilt für Niederlagen.
 - e. Die Höhe der verteilten Punkte wird durch die Höhe des Spielresultats (3:0, 2:1, 1:2, 0:3) berechnet (vgl. Art. 27)
 - f. Das Rating wird vom System nach jedem erfassten Match-Resultat neu berechnet («Real-Time Rating»).
 - g. Je mehr Spiele eingetragen werden, desto exakter wird das Rating und präziser die Spielstärke wiedergegeben.
3. Um Vielspieler/innen zu belohnen, erhält jeder Spieler/in für jedes gespielte Match zusätzlich einen Aktivitätsbonus von zwei (2) Punkten.
4. Bei Inaktivität verfallen Rating-Punkte. Um dies zu verhindern, sollen pro Monat mindestens vier Matches gespielt werden. Für jedes fehlende Match gibt es am Monatsende einen Abzug von zwei (2) Punkten. Für Nichtspielen respektive Inaktivität können maximal acht (8) Punkte pro Monat verfallen. Die Berechnung erfolgt jeweils am Monatsende.
5. Es ist erlaubt, mehrmals gegen den gleichen Spieler, um Punkte zu spielen. Während einer Saison gibt es folgende Limitierungen: Lediglich die ersten vier gespielten Matches fliessen vollumfänglich in die Rating-Berechnung ein. Ab dem fünften Spiel kann man gegen den gleichen Spieler/in keine Spielpunkte mehr gewinnen oder verlieren. Es werden lediglich für beide Spieler/innen die zwei Aktivitätspunkte gutgeschrieben.
6. Das System zeigt jeweils bereits vor einem Match an, wie viele Punkte gegen einen bestimmten Gegner gewonnen oder verloren werden können.

7. Nach dem ersten gespielten GCL-Match erhält jeder Spieler/in ein projiziertes Rating und die initiale Ranglistenposition, das Ranking. Mit jedem Spiel wird beides beeinflusst.
8. Sobald ein Spieler/in fünf Matches gespielt hat, wird sein projiziertes Rating zu einem validierten Rating.

Art. 15 GCL Liga-System

1. Die GCL wird in sieben verschiedenen Spiel-Ligen, unterteilt nach Stärkeklassen, gespielt. Es werden die folgenden Ligen mit den entsprechenden GCL-Rating-Grenzwerten unterschieden:

<i>Liga</i>	<i>Bezeichnung</i>	<i>Rating-Werte</i>
Liga 1:	Grand Slammer	ab 1735 Punkte
Liga 2:	Master Hitter	1645 – 1734.99 Punkte
Liga 3:	Rising Star	1570 – 1644.99 Punkte
Liga 4:	Counterpuncher	1510 – 1569.99 Punkte
Liga 5:	Top Spinner	1425 – 1509.99 Punkte
Liga 6:	Baseliner	1340 – 1424.99 Punkte
Liga 7:	Moonballer	weniger als 1340 Punkte

2. Die Zuteilung der Spieler/innen in die einzelnen Ligen wird anhand des GCL-Ratings vorgenommen. Spieler, die bereits früher in der GCL gespielt haben und dort eine Liga-Zuteilung erhalten haben, bringen diese mit in die neue Saison. Die initiale Liga-Zuteilung für die aktuelle Saison erfolgt bei jedem Spieler/in erstmals nach fünf gespielten GCL-Matches und stützt sich auf das bis dahin errechnete persönliche GCL-Rating.
3. Die erzielten Resultate werden laufend berücksichtigt und fließen in die Neuberechnung der Liga-Zuteilung (Auf-/Abstieg, Verbleib in derselben Liga) ein («Real-Time Rating»). Die Neuberechnung der Liga-Zuteilung erfolgt grundsätzlich laufend nach jedem erfassten Match-Resultat respektive jeder Veränderung des GCL-Ratings eines Spielers/in («Real-Time Leveling»).
4. Die Liga-Zuteilung dient in erster Linie dazu, Spieler/innen mit gleichem Spielniveau zusammenzubringen. Es besteht jedoch nach wie vor die Möglichkeit, gegen jeden beliebigen Teilnehmer/in der GotCourts League, egal mit welchem Rating und aus welcher Liga, zu spielen.

Art. 16 Saison-Verlauf

1. Die GCL wird in zwei Phasen gespielt, der «Regular Season» (Phase 1) und der «Final Season» (Phase 2).
2. In der Regular Season vom 29. März bis zum 15. September, wird die Liga-Zuteilung jedes Teilnehmers/in laufend nach jedem erfassten Match-Resultat respektive jeder Veränderung des GCL-Ratings angepasst («Real-Time Leveling»). Die Liga-Zuteilung dient in erster Linie dazu, Spieler/innen mit gleichem Spielniveau zusammenzubringen. Es besteht jedoch nach wie vor die

Möglichkeit, gegen jeden beliebigen Teilnehmer/in der GotCourts League, egal mit welchem Rating und aus welcher Liga, zu spielen. Am Ende der Regular Season findet eine finale Neueinstufung respektive Anpassung der Ligazugehörigkeit statt. Der Spieler/in wird dann für den weiteren Saisonverlauf definitiv der Liga seiner zu diesem Zeitpunkt geltenden, aktuellen Spielstärke zugeordnet.

3. In der Final Season, welche vom 16. September bis im Oktober dauert, spielt jeder Spieler/in in der ihm zum Ende der Regular Season zugeordneten Liga um den Einzug in das Finalturnier im Oktober. In jeder der sieben Spiel-Liegen qualifizieren sich die gleiche Anzahl Spieler/innen für das Finalturnier. Austragungsort und weitere Informationen zum Ablauf werden rechtzeitig bekannt gegeben.

Art. 17 Finalplätze für GCL-Finalturnier

1. Als Höhepunkt der GCL-Saison findet im Herbst das grosse Finalturnier statt. Für das Finalturnier qualifizieren sich die bestklassierten zehn Spieler/innen jeder Liga gemäss der GCL-Rangliste je Liga zum Stichtag am Ende der Saison. Bei Bekanntgabe des Datums und Austragungsortes für das Finalturnier wird auch der Stichtag für das Ende der Saison Mitte Oktober kommuniziert.
2. Die qualifizierten Spieler/innen jeder Liga werden nach dem Stichtag von GotCourts benachrichtigt und zum Finalturnier eingeladen. Freigewordene Finalplätze, die durch Absagen von eingeladenen Spielern/innen entstehen, werden durch die nächstplatzierten Spieler/innen (Alternates) in der Rangliste ersetzt.

F. Technische Bestimmungen

Art. 18 Bälle

1. Betreffend der zu verwendenden Match-Bälle gibt es keine besonderen Bestimmungen. Beide Spieler/innen müssen je ein Set von mindestens vier Bällen zu einem GCL-Match mitbringen. Die Bälle sollen in gutem Zustand sein. Die für das GCL-Match zu verwendenden Bälle werden vor Match-Beginn von beiden Spielern gemeinsam bestimmt.

Art. 19 Platzbuchungskosten oder Gästegebühren

1. Sollten im Club oder auf der Anlage, auf der ein GCL-Match ausgetragen wird, Platzbuchungskosten oder Gästegebühren für das Spielen mit Gästen anfallen, ist es fair, wenn sich die Spieler/innen die entsprechenden Kosten teilen. Die Spieler/innen machen den Umgang mit entstehenden Platzbuchungskosten jeweils bereits bei der Vereinbarung zum Match ab.

Art. 20 Match verschieben oder absagen

1. Wenn ein Spieler/in einen GCL-Match verschieben oder absagen muss, muss er zwingend sicherstellen, dass der Gegner/in rechtzeitig davon erfährt (als

- Faustregel gilt: mindestens 24 Stunden vorher). Ansonsten wird der Match als «Nichterscheinen» gewertet werden (vgl. Art. 24, Absatz 3)
2. Es bleibt den Spielern frei, einen abgesagten Match zu einem neuen Zeitpunkt anzusetzen.
 3. Sollten im Zusammenhang mit der Verschiebung oder Absage Platzkosten anfallen, so soll der Spieler/in, der die Verschiebung oder Absage verursacht hat, dafür aufkommen.
 4. Sollte die Benachrichtigung über die Verschiebung oder Absage weniger als 24 Stunden vor dem Matchbeginn erfolgen, so wird der Match als Niederlage für den verschiebenden/nicht antretenden Spieler/in gewertet (vgl. Art. 24, Absatz 3). In jedem Fall ist es vorzuziehen, den Match, wenn irgendwie möglich, zu spielen.

G. Wettkampfbestimmungen

Art. 21 Spielmodus

1. GotCourts empfiehlt, bei GCL-Matches den GotCourts-Spielmodus zu spielen. Der GotCourts-Spielmodus passt in aller Regel in eine gebuchte Spielstunde. Es können, sofern es die Buchungseinstellungen einer Tennisanlage zulassen, auch zwei GCL-Matches mit dem GCL-Spielmodus hintereinander innerhalb von z.B. zwei Buchungsstunden gespielt werden.
2. Es ist auch erlaubt, bei einem GCL-Match einen anderen Spielmodus zu spielen. Dies kann vor allem dann zur Anwendung gelangen, wenn die Spieler/innen mehr als eine Spielstunde zur Verfügung haben. Wichtig ist, dass am Ende des GCL-Matches sowohl ein Match-Gewinner/in als auch ein Match-Verlierer/in feststeht.
3. Der GotCourts Spielmodus wird wie folgt gespielt:

Gespielt werden jeweils drei (3) Tie-Break-Sätze auf zehn (10) Punkte. Ein einzelnes Tie-Break ist immer bei 10 Punkten zu Ende (kein 2-Punkte-Abstand). Beim Spielstand von 9:9 wird ein Entscheidungspunkt gespielt, welcher den Tie-Break-Gewinner ermittelt.

 - a. Das GCL-Rating-System macht in der Punkte-Wertung einen Unterschied, ob jemand 3:0 oder 2:1 in den Tie-Breaks gewinnt oder verliert. Beide Spieler/innen können wertvolle Punkte für ihr Rating mit dem Gewinn des dritten Tie-Breaks erkämpfen. Ein Beispiel für ein typisches GCL-Resultat sieht folgendermassen aus: 10:6; 9:10; 10:7. Spieler/in 1 gewinnt mit 2:1 Tie-Break-Sätzen.
 - b. Aufschlag: Die Spieler/innen ermitteln zu Anfang des ersten Tie-Breaks, welcher Spieler/in mit dem Aufschlag beginnt. Der erste Aufschlag eines jeden Tie-Breaks erfolgt von der Einstandsseite, also der rechten Seite des Tennisplatzes. Der Aufschläger wechselt, wenn die Summe der gespielten Punkte ungerade ist (z.B. 1:0, 2:1, 3:2, 5:2 etc.). Die nächsten Tie-Breaks werden immer von demjenigen Spieler/in begonnen, der im vorangegangenen Tie-Break zuletzt Rückschläger war.
 - c. Seitenwechsel: Nach jeweils sechs gespielten Punkten wird die Seite gewechselt.

4. Andere Spiel-Modi als der GotCourts Spielmodus:
Es kann auch jeder andere Spiel-Modus für einen GCL-Match gewählt werden, z.B. ein ganzer Satz, Best of Three Sets, Fast Four etc.
5. Egal welcher Spiel-Modus gespielt wird, damit der Match für die GCL zählt, müssen ein Gewinner und ein Verlierer feststehen. Sollte es am Ende der Spielzeit unentschieden stehen, muss ein Sieger bestimmt werden. Der Sieger kann durch einen Entscheidungsbalken, Schlägerdrehen oder ähnliches bestimmt werden.
6. Die Eingabe der Resultate in der GCL-Plattform ist in Abschnitt H im Detail beschrieben.

Art. 22 Service-Variante

1. Um allen Teilnehmern/innen maximalen Tennisspass zu garantieren, gibt es die Möglichkeit, im Match eine vereinfachte Service Variante anzuwenden: Nach dem dritten Ball über das Netz, also ab der zweiten Ballberührung des Return-Spielers kann der Punkt gewonnen werden. Das Aufschlagfeld hat keine Bedeutung. Der Aufschläger wird wie in einem normalen 10-Punkte-Tie-Break abgewechselt (vgl. Art. 21, Abs. 3b)
2. Die Spieler/innen machen vor dem Match ab, ob sie mit normalem Service oder der Service-Variante spielen. Insbesondere für Tennisanfänger dürfte diese vereinfachte Service Variante die bevorzugte Art des Punktbeginns sein.

Art. 23 Aufgabe eines Matches

1. Wenn ein Spieler/in seine Partie aufgibt, wird der Sieg dem Gegner zugesprochen und entsprechend im System eingegeben. Dies unter Berücksichtigung der erzielten Resultate der gespielten Tie-Breaks (vgl. Art. 27)

Art. 24 Unterbrechung eines Matches

1. Muss ein Match wegen Dunkelheit oder Unbespielbarkeit des Courts unterbrochen werden, entscheiden beide Spieler/innen gemeinsam, ob
 - a. das Spiel zu einem anderen Zeitpunkt fortgesetzt wird.
 - b. das Spiel abgebrochen aber gewertet wird, und es einen Sieger und Verlierer gibt.
 - c. das Spiel abgebrochen und nicht gewertet wird.
2. Begonnene Matches, die zu einem anderen Zeitpunkt fortgesetzt werden, werden beim letzten Spielstand fortgesetzt.

Art. 25 Coaching von Spielern/innen

1. Jeder GCL-Teilnehmer/in darf sich von einem sich ausserhalb des Platzes aufhaltenden Betreuer beim Seitenwechsel coachen lassen. Zwischen den Ballwechseln respektive während des laufenden Spiels ist Coaching nicht erlaubt.

Art. 26 Spielbeginn / Verspätung / Nichtantreten

1. Spielbeginn: Die Zeit, auf welche der Anfang der Buchungsstunde eingetragen wurde, gilt als Spielbeginn.

2. Verspätung: Ein Spieler/in gilt als verspätet, wenn der Match 15 Minuten nach offiziellem Spielbeginn noch nicht gestartet werden konnte. Der Match kann auch bei Verspätung eines Spielers noch gespielt werden. Jedoch startet der verspätete Spieler/in dann in jedem Fall mit einem 0:1 Tie-Break Satzrückstand, gewertet als 0:10.
3. Nichtantreten: Ein Match gilt als nicht angetreten, wenn ein Spieler/in 20 Minuten nach offiziellem Spielstart nicht spielbereit ist. Der nicht angetretene Spieler/in verliert den Match. Der anwesende Spieler/in kann 20 Minuten nach offiziellem Spielbeginn den Court verlassen. Beim Erfassen des Resultates wird manuell der Sieger angegeben; Spiel-Punkte werden nicht erfasst. Der nicht angetretene Spieler/in ist verpflichtet das Spielresultat als Niederlage auf der GC Plattform zu bestätigen.

H. Off-Network Matches

Art. 27 Off-Network Matches

1. Ein GotCourts League Match muss nicht zwingend auf einem GotCourts-Netzwerk angeschlossenen Tennisplatz stattfinden. Es besteht die Möglichkeit, auch ausserhalb des GotCourts-Netzwerks zu spielen. Ein solches, ausserhalb gespieltes Match wird Off-Network Match genannt und kann im In- und Ausland stattfinden.
2. Die Anzahl Off-Network Matches ist nicht limitiert.
3. Bei der Erstellung eines Off-Network Matches in der App sind Angaben zum Spielort (Club oder Anlage/Center) zwingend anzugeben.
4. Während einer Free-Trial-Teilnahme ist maximal ein (1) Off-Network Match während der Laufzeit möglich.

I. Resultate und Bewertung

Art. 28 Eingabe und Validierung des Spielresultates

1. Nach jedem Match gibt der Spieler/in, welcher den Court gebucht hat, das korrekte GCL-Spielresultat in die GC App ein. Der Gegenspieler/in muss das Spielresultat in der GC App bestätigen.
2. Spielresultate sollen unmittelbar nach einem Match durch den Spieler/in, welcher das Match initiiert hat, erfasst werden und müssen innerhalb von 24h vom Gegner bestätigt oder angefochten werden. Im Anfechtungsfall muss ein Grund angegeben werden. Nach einer allfälligen Korrektur der Eingaben durch den erfassenden Spieler läuft die 24-h-Bestätigungsfrist von neuem. Erfolgt keine fristgerechte Bestätigung oder Anfechtung des Resultats durch den Gegenspieler, wird das Resultat durch das System automatisch bestätigt.
3. Wenn der GCL-Modus gespielt wurde, wird das Resultat wie folgt eingegeben:
 - a. Es werden alle gespielten Tie-Break-Sätze eingegeben. Entweder ein Satz, zwei Sätze oder drei Sätze. Das System ermittelt im Anschluss automatisch den Gewinner. Sollte die zur Verfügung stehende Spielzeit ein vollständiges zu Ende spielen eines angefangenen Tie-Break-Satzes nicht erlauben, so kann auch ein Teilresultat (z.B. 8:4) erfasst werden. In die persönliche GCL-Spielstatistik gehen sowohl «Win» oder «Loss» als auch die erfassten Tie-

- Break-Sätze ein. Sollte es nach Tie-Break-Sätzen unentschieden stehen, forciert das System die manuelle Wahl des Siegers.
- b. Im Falle eines Nichtantretens eines/r Spielers/in gemäss Art. 26, 3. werden, da nicht gespielt wurde, keine Tie-Break-Resultate erfasst und es wird direkt manuell der Sieger/in (=anwesende/r Spieler/in) gewählt.
4. Wenn ein anderer, als der GCL-Modus gespielt wurde (z.B. klassischer Satz, Best of Three Sets, Best of Five Sets, Fast Four etc.), wird das Resultat wie folgt eingegeben:
 - a. Es werden alle gespielten Sätze eingegeben. Entweder ein Satz, zwei Sätze, drei Sätze, vier Sätze, fünf Sätze, u.s.w.. Das System ermittelt im Anschluss automatisch den Gewinner. In deine persönliche GCL-Spielstatistik gehen sowohl «Win» oder «Loss» als auch die erfassten Sätze ein. Sollte es nach Sätzen unentschieden stehen, forciert das System die manuelle Wahl des Siegers.

Art. 29 Punkte für das Rating

1. Das GCL Rating-System macht einen Unterschied in der Punktwertung, je nachdem wie das Resultat ausgefallen ist: Sieg mit 3:0 respektive 2:1 Sätzen, sogenannte «grosse oder kleine Siege» respektive Niederlagen. Die entsprechenden Siege respektive Niederlagen werden unterschiedlich bewertet und fliessen entsprechend unterschiedlich ins GCL-Rating ein. Jedes gewonnene Tie-Break, auch bei einer Match-Niederlage, hat also einen Wert und somit einen Einfluss auf das Rating.
2. Grosse Siege respektive Niederlagen mit grösserer Punkteveränderung für die beiden Spieler/innen werden gewertet bei:
 - a. 3:0 respektive 0:3 Resultate
 - b. bei manueller Siegereingabe
3. Kleine Siege respektive Niederlagen mit kleinerer Punkteveränderung für die beiden Spieler/innen werden gewertet bei:
 - a. 2:1 respektive 1:2 Resultate

Art. 30 Rating-System

1. Das Rating basiert auf dem universellen Elo-Algorithmus, welcher für die GCL folgendermassen angepasst wurde:
 - a. Jeder neue Spieler/in startet mit 1500 Punkten in die GCL. Spieler, die bereits früher an der GCL teilgenommen haben, fahren mit dem zu ihrem letzten aktiven Zeitpunkt geltenden Punktestand weiter.
 - b. Es werden Plus- und Minuspunkte für jedes gewonnene und verlorene Spiel verteilt.
 - c. Die Höhe der verteilten Punkte wird durch den Niveauunterschied der beiden Spieler/in berechnet.
 - d. Ein Sieg gegen einen deutlich höher gewerteten Gegner bringt mehr Punkte als gegen einen gleich gewerteten Gegner. Entsprechendes gilt für Niederlagen.
 - e. Die Höhe der verteilten Punkte wird durch die Höhe des Spielresultats (3:0, 2:1, 1:2, 0:3) berechnet.

- f. Je mehr Spiele eingetragen werden, desto exakter wird das Rating und präziser die Spielstärke wiedergegeben.
2. Um Vielspieler/innen zu belohnen, erhält jeder Spieler/in mit jedem gespielten Match zusätzlich einen Bonus von einem (1) Punkt.
3. Das System zeigt jeweils bereits vor einem Match an, wie viele Punkte gegen einen bestimmten Gegner gewonnen oder verloren werden können.

Art. 31 Match-Integrität

1. GotCourts verlässt sich darauf, dass die Spieler/innen akkurate Spielergebnisse eingeben. Die Verfälschung eines Ergebnisses in irgendeiner Weise, einschliesslich der Eingabe eines Ergebnisses für ein Match, das nicht gespielt wurde, führt zur Disqualifikation der involvierten Spieler/innen. Die Spieler/innen sind verpflichtet, jede Manipulation oder jeden Versuch der Manipulation, von welchem sie Kenntnis erlangen, zu melden.

J. Incentives und Preise

Art. 32 Incentives für das Abschliessen einer Challenge

1. Mit dem Spielen von individuellen, dezentral ausgetragenen Matches kann jeder Teilnehmer/in zusätzlich auch unterschiedliche, herausfordernde Challenges abschliessen und damit attraktive Sofortpreise gewinnen oder an Verlosungen für Hauptpreise teilnehmen.
2. Die verschiedenen Challenges und die dazugehörigen Preise sind auf der GCL-Webseite (www.gotcourts-league.com) aufgelistet und im Detail erklärt.
3. Sofortpreise werden nach dem erfolgreichen Absolvieren einer Challenge zugänglich gemacht. Verlosungspreise werden in der Regel nach dem Finalturnier im Herbst ausgelost und den Gewinnern zugesandt. Bei zeitlich begrenzten Challenges kann es vorkommen, dass diese Verlosungen nach Ablauf der Challenge vorgenommen und versandt werden.
4. Zur Teilnahme bei Challenges, Verlosungen und Gewinnspielen sind natürliche Personen ab 16 Jahren berechtigt. Die Gewinner werden schriftlich per E-Mail respektive GC-Systemmeldung benachrichtigt. Über Verlosungen oder Gewinnspiel wird keine Korrespondenz geführt. Ein Gewinn kann nicht in bar abgelöst werden. Er muss vom Gewinner selbst wahrgenommen werden und kann nicht an Drittpersonen übertragen werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Die Teilnahme an der Verlosung und Gewinnspielen erfolgt unabhängig von einer Produktbestellung bzw. einem Kauf. Der Zeitraum für die Teilnahme wird im Zusammenhang mit der jeweiligen Challenge bekannt gegeben. Mit der Teilnahme an einer Challenge, einer Verlosung oder einem Gewinnspiel mit Bild-, Video- oder Text-Einsendung willigen die Teilnehmer ein, dass GotCourts den eingereichten Beitrag inklusive des jeweiligen Namens des Teilnehmers veröffentlichen darf.

Art. 33 Turnierpreise

1. An den offiziellen GCL-Turnieren gibt es zudem für jeden Teilnehmer/in die Chance attraktive Turnierpreise zu gewinnen.
2. Die verschiedenen Sachpreise werden auf der GCL-Webseite unter www.gotcourts-league.com aufgelistet.
3. Ein Turnierpreis kann nicht in bar eingelöst werden.

Art. 34 Siegerpreise für die ganze Saison

1. Die besten GCL-Spieler/innen, welche für das Finalturnier eingeladenen werden, haben die Chance, GCL-Sieger/in ihrer Liga zu werden und attraktive Siegerpreise zu erspielen.
2. Die verschiedenen Sachpreise werden auf der GCL-Webseite unter www.gotcourts-league.com aufgelistet.
3. Ein Siegerpreis kann nicht in bar abgelöst werden.

K. Datenschutzerklärung

Art. 35 Welche Daten werden bearbeitet?

1. Für die Durchführung der GotCourts League wird für jeden Spieler/in ein aktives Benutzerkonto von GotCourts mit einem vollständig ausgefüllten Benutzerprofil benötigt.
2. Es besteht ausserdem die Möglichkeit, Drittpersonen anzumelden. In diesem Fall sind wir berechtigt davon auszugehen, dass die Daten dieser Person an uns weitergegeben werden dürfen.

Art. 36 Verwaltung der persönlichen Daten

1. Für die Durchführung der GotCourts League sowie für die elektronische Speicherung und Verwaltung von Spieler/innen-Daten kann GotCourts auch mit externen spezialisierten Unternehmen zusammenarbeiten. Diese Unternehmen bearbeiten persönliche Daten in unserem Auftrag.

Art. 37 Einverständnis zur Datenbearbeitung

1. Mit der Anmeldung erklärt sich jeder Spieler/in damit einverstanden, dass die von ihm gemachten Angaben und die unter seinem GC-Benutzerprofil gespeicherten Daten zum Zweck der GCL und der GCL-Turniere genutzt werden dürfen. Der Spieler/in nimmt zur Kenntnis, dass die Daten maschinell gespeichert werden.
2. Mit der Anmeldung zur GotCourts League willigt ein Spieler/in in die Veröffentlichung seiner Profildaten, insbesondere Name, Vorname, Geburtsjahr, Wohnort, ITN-Level sowie seiner Rating-, Ranking- und Spiel-Daten auf der GotCourts Plattform und der öffentlichen Website der GotCourts League ein. Diese Einwilligung gilt für die Veröffentlichung im Internet, in Print- oder Online-Medien, im TV oder weiteren Medien sowie für den Aushang von Listen und Speaker-Durchsagen.
3. Im Zusammenhang mit der GotCourts League gemachte Fotos und Filmaufnahmen eines Spielers/in dürfen durch den Organisator uneingeschränkt und ohne Vergütungsansprüche im TV, Internet, eigenen Werbemitteln, Magazinen, Büchern und anderen Medien verwendet werden und auch an Dritte, insbesondere auch Sponsoren und Partnern für deren Verwendung weitergegeben werden.

Art. 38 Weitere Informationen und Kontakt

1. Für zusätzliche Informationen zum Thema Datenschutz wird auf die ausführliche [Datenschutzerklärung](#) der GotCourts AG verwiesen. Die vorliegende Datenschutzerklärung ergänzt diese übergeordneten Bestimmungen. Im Konfliktfall gehen die Regelungen in der Datenschutzerklärung der GotCourts AG ("Datenschutzbestimmungen (DSB) zur Nutzung der Internetplattform auf www.gotcourts.com") vor.
2. Für Fragen und datenschutz-rechtliche Anliegen kann sich ein Spieler/in an folgende Kontaktadresse wenden: GotCourts AG, Datenschutz, c/o SpaceP5 GmbH, Heinrichstrasse 267, 8005 Zürich, E-Mail: info@gotcourts.com.

L. Schlussbestimmungen

Art. 39 Vorbehaltenes und ergänzendes Recht

1. Für alle in diesem Reglement nicht geregelten Fälle gelangt das Turnierreglement von Swiss Tennis zur Anwendung. Bei Reglements-lücken oder Unklarheiten bezüglich der Auslegung von Bestimmungen im Zusammenhang mit der GCL entscheidet GotCourts endgültig. Ebenso bei Streitfällen, welche sich aus der Anwendung dieses Reglements ergeben.

Art. 40 Verhalten GCL-Teilnehmer/innen

1. Teilnehmer/innen der GCT, welche sich diesem Reglement oder den Weisungen des Turnierveranstalters widersetzen, können von GotCourts aus der GotCourts League, einem GoCourts League Turniere und dem GCL-Rating-System ausgeschlossen und von der Rangliste gestrichen sowie auch von der Teilnahme an nachfolgenden Turnieren ausgeschlossen werden. Unsportliches Verhalten wird zudem an Swiss Tennis gemeldet.

Art. 41 Inkrafttreten & Änderungen

1. Dieses Reglement tritt für die Austragung der GotCourts League 2023 in Kraft und hat ohne allfällige Änderungen für die nachfolgenden Jahre Gültigkeit.
2. GotCourts ist es jederzeit nach eigenem Ermessen erlaubt, Änderungen oder Anpassungen am Reglement vorzunehmen. Es gelten die Bestimmungen der GotCourts AGB Ziffer 10.
3. Es gilt immer und ausschliesslich die neuste Version des Reglements. Diese wird auf www.gotcourts-league.com veröffentlicht und kann dort jederzeit eingesehen und heruntergeladen werden.

Art. 42 Organisation

1. Organisator der GotCourts League und der GotCourts League Turniere ist die GotCourts AG.
2. Gerichtsstand ist Zürich.